

PROGRAMARE

Etapa a II-a (se notează cu **note de la 1 la 10**) – durată **5 ore; practic**

1. **SCHIȚĂ DE ATMOSFERĂ** – pe o temă dată, pornind de la o piesă din repertoriul de concurs.

Se realizează o schiță format 50/70, într-o tehnică la alegere. Se vor pune la dispoziție 2 coli format 50/70 – *una este notată, cealaltă va fi folosită ca ciornă de lucru.*

Se urmăresc viziunea liberă asupra spațiului, ideea scenografică, problemele legate de compoziție, perspectivă liberă, culoare, umbră și lumină.

2. **SCHIȚE DE COSTUME** – ale unor personaje dintr-o piesă din repertoriul de concurs. Se propun 3 schițe de costume folosind o tehnică la alegere. Se va pune la dispoziție 1 coală format 50/70 – Se urmărește: caracterizarea personajelor prin mijloacele expresive ale costumului de teatru,

JOI 03 SEPTEMBRIE 2026

ORA 9.00

SALA PARTER C

NR.CRT.	Nr.leg.
1	FTL3771
2	FTL3302
3	FTL3418
4	FTL3238
5	FTL3188
6	FTL3265
7	FTL3566
8	FTL3720
9	FTL3575
10	FTL90
11	FTL3755
12	FTL3765
13	FTL3916
14	FTL3172
15	FTL3536
16	FTL3327
17	FTL3060
18	FTL3608
19	FTL3694
20	FTL3593
21	FTL3300
22	FTL3166
23	FTL3083
24	FTL3604