

UNIVERSITATEA NATIONALA DE ARTA TEATRALA  
SI CINEMATOGRAFICA "I.L. CARAGIALE" BUCURESTI  
FACULTATEA DE FILM  
Domeniul: CINEMATOGRAFIE SI MEDIA  
STUDII UNIVERSITARE DE MASTERAT  
Programul de studii: **ART OF GAME DESIGN**

**LISTA CANDIDATILOR ADMISI  
IN URMA CONCURSULUI DE ADMITERE DIN SESIUNEA SEPTEMBRIE 2026**

Proba 1 - oral, 20 min.

Colocviu pe baza portofoliului și a dosarului de proiect de film depus la înscriere.

1. Prezentarea portofoliului și explicarea mijloacelor tehnice și estetice folosite/ susținerea eseului de motivare. (10 min.)
2. Interviu (10 min.)
  - a. pe baza portofoliului, CV-ului, eseului depuse de candidat
  - b. de cultură generală pe baza jocurilor de referință și a bibliografiei.
  - c. comentariu pe textul și jocul din bibliografia obligatorie, respectiv ludografia obligatorie

Proba 2 - practic / oral, 30 min pregătire / 20 de min examinare (10 min prezentare, 10 min întrebări)

Prototiparea unui element de joc pe baza căruia elaborează și conceptul de joc pornind de la o temă dată - prezentarea abilităților de lucru în medii software specifice\*, la alegerea candidatului.

| Nr.<br>Crt. | Cod/NR.<br>LEGITIMAȚIE | MEDIA PROBELOR |         | MEDIA<br>GENERALA |
|-------------|------------------------|----------------|---------|-------------------|
|             |                        | Proba 1        | Proba 2 |                   |
| 1           | FFM4079                | 9,66           | 9,00    | 9,33              |
| 2           | FFM3394                | 9,00           | 9,00    | 9,00              |
| 3           | FFM3584                | 9,66           | 8,00    | 8,83              |
| 4           | FFM3991                | 9,33           | 8,00    | 8,66              |

**Rector,  
Prof.univ.dr. Liviu Lucaci**

UNIVERSITATEA NATIONALA DE ARTA TEATRALA  
SI CINEMATOGRAFICA "I.L. CARAGIALE" BUCURESTI  
FACULTATEA DE FILM  
Domeniul: CINEMATOGRAFIE SI MEDIA  
STUDII UNIVERSITARE DE MASTERAT  
Programul de studii: **ART OF GAME DESIGN**

**LISTA CANDIDATILOR ADMISI CU TAXĂ  
IN URMA CONCURSULUI DE ADMITERE DIN SESIUNEA SEPTEMBRIE 2026**

Proba 1 - oral, 20 min.

Colocviu pe baza portofoliului și a dosarului de proiect de film depus la înscriere.

1. Prezentarea portofoliului și explicarea mijloacelor tehnice și estetice folosite/ susținerea eseului de motivare. (10 min.)
2. Interviu (10 min.)
  - a. pe baza portofoliului, CV-ului, eseului depuse de candidat
  - b. de cultură generală pe baza jocurilor de referință și a bibliografiei.
  - c. comentariu pe textul si jocul din bibliografia obligatorie, respectiv ludografia obligatorie

Proba 2 - practic / oral, 30 min pregătire / 20 de min examinare (10 min prezentare, 10 min întrebări)

Prototiparea unui element de joc pe baza căruia elaborează și conceptul de joc pornind de la o temă dată - prezentarea abilităților de lucru în medii software specifice\*, la alegerea candidatului.

| Nr.<br>Crt. | Cod/NR.<br>LEGITIMAȚIE | MEDIA PROBELOR |         | MEDIA<br>GENERALA |
|-------------|------------------------|----------------|---------|-------------------|
|             |                        | Proba 1        | Proba 2 |                   |
| 5           | FFM4086                | 8,33           | 8,33    | 8,33              |
| 6           | FFM4026                | 8,66           | 7,00    | 7,83              |
| 7           | FFM3429                | 8,33           | 7,33    | 7,83              |
| 8           | FFM3970                | 7,66           | 6,66    | 7,16              |
| 9           | FFM4076                | 7,33           | 6,00    | 6,66              |

**Rector,  
Prof.univ.dr. Liviu Lucaci**

UNIVERSITATEA NATIONALA DE ARTA TEATRALA  
SI CINEMATOGRAFICA "I.L. CARAGIALE" BUCURESTI  
FACULTATEA DE FILM  
Domeniul: CINEMATOGRAFIE SI MEDIA  
STUDII UNIVERSITARE DE MASTERAT  
Programul de studii: **ART OF GAME DESIGN**

**LISTA CANDIDATILOR **STRAINI** ADMISI**  
**IN URMA CONCURSULUI DE ADMITERE DIN SESIUNEA SEPTEMBRIE 2026**

Proba 1 - oral, 20 min.

Colocviu pe baza portofoliului și a dosarului de proiect de film depus la înscriere.

1. Prezentarea portofoliului și explicarea mijloacelor tehnice și estetice folosite/ susținerea eseului de motivare. (10 min.)
2. Interviu (10 min.)
  - a. pe baza portofoliului, CV-ului, eseului depuse de candidat
  - b. de cultură generală pe baza jocurilor de referință și a bibliografiei.
  - c. comentariu pe textul si jocul din bibliografia obligatorie, respectiv ludografia obligatorie

Proba 2 - practic / oral, 30 min pregătire / 20 de min examinare (10 min prezentare, 10 min întrebări)

Prototiparea unui element de joc pe baza căruia elaborează și conceptul de joc pornind de la o temă dată - prezentarea abilităților de lucru în medii software specifice\*, la alegerea candidatului.

| Nr.<br>Crt. | Cod/NR.<br>LEGITIMAȚIE | MEDIA PROBELOR |         | MEDIA<br>GENERALA |
|-------------|------------------------|----------------|---------|-------------------|
|             |                        | Proba 1        | Proba 2 |                   |
| 10          | FFM3707                | 8,33           | 6,00    | 7,16              |

Rector,  
Prof.univ.dr. Liviu Lucaci

UNIVERSITATEA NATIONALA DE ARTA TEATRALA  
SI CINEMATOGRAFICA "I.L. CARAGIALE" BUCURESTI  
FACULTATEA DE FILM  
Domeniul: CINEMATOGRAFIE SI MEDIA  
STUDII UNIVERSITARE DE MASTERAT  
Programul de studii: **ART OF GAME DESIGN**

**LISTA CANDIDATILOR RESPINȘI PRIN NEPREZENTARE  
IN URMA CONCURSULUI DE ADMITERE DIN SESIUNEA SEPTEMBRIE 2026**

Proba 1 - oral, 20 min.

Colocviu pe baza portofoliului și a dosarului de proiect de film depus la înscriere.

1. Prezentarea portofoliului și explicarea mijloacelor tehnice și estetice folosite/ susținerea eseului de motivare. (10 min.)
2. Interviu (10 min.)
  - a. pe baza portofoliului, CV-ului, eseului depuse de candidat
  - b. de cultură generală pe baza jocurilor de referință și a bibliografiei.
  - c. comentariu pe textul si jocul din bibliografia obligatorie, respectiv ludografia obligatorie

Proba 2 - practic / oral, 30 min pregătire / 20 de min examinare (10 min prezentare, 10 min întrebări)

Prototiparea unui element de joc pe baza căruia elaborează și conceptul de joc pornind de la o temă dată - prezentarea abilităților de lucru în medii software specifice\*, la alegerea candidatului.

| Nr.<br>Crt. | Cod/NR.<br>LEGITIMAȚIE | MEDIA PROBELOR |             | MEDIA<br>GENERALA |
|-------------|------------------------|----------------|-------------|-------------------|
|             |                        | Proba 1        | Proba 2     |                   |
| 11          | FFM4023                | NEPREZENTAT    | NEPREZENTAT | NEPREZENTAT       |

**Rector,  
Prof.univ.dr. Liviu Lucaci**